



Das Lernspiel zum Arbeits- und Gesundheitsschutz



Das Lernspiel für Klein(st)unternehmen der sozialen Dienstleistungen

Sie möchten sich noch einmal genau zu E.F.A. informieren?

Dann können Sie online per Videochat Ihre Fragen stellen:

- ✓ **Wann?** 24.03.2021 von 10.30 bis 11.30 Uhr
- ✓ **Wo?** Online im WebEx
- ✓ **Was?** Wir stellen Ihnen das Projekt vor und beantworten live Ihre Fragen.

Anmeldeinformationen

Meeting-Link: <https://slfg.my.webex.com/slfg.my/j.php?MTID=mb34fe1b3fc1f5130226ad5632ba83768>

Meeting-Kennnummer: 181 199 2137

Passwort: ddYQBAfm637 (33972236 über Telefon- und Videosysteme)

Gastgeber-Kennnummer: 712762

Über Videosystem beitreten: Wählen Sie 1811992137@webex.com | Sie können auch 62.109.219.4 wählen und Ihre Meeting-Nummer eingeben.

Über Telefon beitreten: +49-619-6781-9736 Germany Toll | +49-89-95467578 Germany Toll 2 |
Zugriffscod: 181 199 2137

Wer wir sind

Wir sind ein Projektteam des **Medienzentrums der TU Dresden**,
der **Sächsischen Landesvereinigung für Gesundheitsförderung e.V.** und
des **Trägerwerks Soziale Dienste AG**.

Von Mai 2019 bis April 2022 entwickeln wir das digitale adaptive Lernspiel
„**E.F.A. – Expert*in für Arbeitssicherheit**“ für Unternehmen. Das Lernspiel steht nach
Projektende **kostenfrei** zur Verfügung.

Wir wollen Klein- und Kleinstunternehmen der sozialen Dienstleistungsbranche
unterstützen, den Arbeits- und Gesundheitsschutz in ihrem Unternehmen umzusetzen.

Hierfür brauchen wir Ihre Unterstützung!

Arbeitsschutz ist mehr als nur eine Pflicht

- Arbeits- und Gesundheitsschutz ist direkte Investition in die wichtigste Ressource jeden Unternehmens: die Mitarbeitergesundheit.
- Arbeitsschutz wirkt nachweislich und nachhaltig hohen Kosten durch Mitarbeiterausfälle, Krankenstände, Fehlerraten etc. entgegen.
- Arbeitsschutz ist Bestandteil einer Sicherheits- und Führungskultur und damit ein entscheidendes Qualitätsmerkmal mit direkter Auswirkung auf die Reputation des Unternehmens.
- Zeitgemäßer Arbeitsschutz orientiert sich an der Praxis der Beteiligten und ist dadurch effizient und wirksam.
- Nur der Anfang ist schwer 😊 ist die Basis einmal gelegt wird das Thema zunehmend überschaubar.



Von der quälenden Pflicht zur Spielmission



Hallo, ich bin Efa. Ich bin Führungskraft und arbeite für den sozialen Dienstleistungssektor. Durch einen Arbeitsunfall bin ich ohnmächtig geworden und nun im Verpflichtungsdschungel der Arbeitsschutzvorschriften aufgewacht. Nun beginnt meine Reise als Expert*in für Arbeitssicherheit. Der Ara Abakus ist mein treuer Begleiter.



Ara „Abakus“ ist
Ratgeber im
Dschungel

Von der quälenden Pflicht zur Spielmission

Efa muss die vier Tempel

- „Arbeitsschutzorganisation“,
- „Gefährdungsbeurteilung“,
- „Intern und extern Mitwirkende“
und
- „Pflichtenübertragung“

durchlaufen und verschiedene
Teilmissionen des Arbeits- und
Gesundheitsschutzes meistern.

Missionen Arbeitsschutzorganisation	
	Regelwerke des Arbeits- und Gesundheitsschutzes <input checked="" type="checkbox"/>
	Verantwortungen und Grundpflichten <input checked="" type="checkbox"/>
	Gefährdungsbeurteilung <input type="checkbox"/>
	Unterweisungen <input type="checkbox"/>
	Arbeits- und Wegeunfälle <input type="checkbox"/>
	Erste-Hilfe <input type="checkbox"/>
	Brandschutz <input type="checkbox"/>
	Arbeitsmedizinische Vorsorge <input type="checkbox"/>

Komplexe Inhalte mal anders lernen ...

Unsere Projektziele sind:

- Den Wissens- und Kompetenzerwerb zum **Arbeits- und Gesundheitsschutz zu stärken**
- Kleinst- und Kleinunternehmen der sozialen Dienstleistungen befähigen, eine vollumfängliche und rechtssichere **Gefährdungsbeurteilung umzusetzen**
- Mithilfe des digitalen Lernspiels E.F.A.
 - ✓ zeit- und ortsunabhängiges Lernen fördern
 - ✓ arbeitsprozessintegriertes Lernen zu stärken
 - ✓ Arbeits- und Gesundheitsschutz mit vielen Anwendungsbeispielen spielerisch, anschaulich und praxisnah zu erklären



REGELWERKE DES ARBEITS- UND GESUNDHEITSSCHUTZES

STAATLICHE REGELWERKE

?

... werden vom Staat erlassen und sind allen Regelwerken übergeordnet.

DGUV
INFORMATIONEN

... konkretisieren übergeordnete staatliche Regelwerke.

?

... ergänzen und spezifizieren, sind aber nicht rechtsverbindlich.

sierungsgrad
indlichkeit

DGUV REGELWERKE

GESETZE

... müssen eingehalten werden. Dies überprüfen die Aufsichtsdienste.

?

... unterstützen Unternehmen und Versicherte bei der Wahrnehmung ihrer Pflichten.

?

... enthalten weitere Hinweise und Handlungshilfen.

GESETZE

DGUV
INFORMATIONEN

DGUV REGELN &
GRUNDSÄTZE

DGUV
VORSCHRIFTEN

VERORDNUNGEN

REGELN

Ordne die Regelwerke an die richtige Stelle und bestätige deine Auswahl.

>>>>

OK

Werden Sie Teil der Spielentwicklung!

Um das Lernspiel praxis- und branchennah entwickeln zu können, suchen wir für die **Spielerprobung Partnerunternehmen** der sozialen Dienstleistungen wie Pflegeunternehmen, Kindertagesstätten, Fördereinrichtungen etc..

Ihr Feedback ist wichtig und hilft uns dabei, das **Spielkonzept** von E.F.A möglichst nah an den Bedarfen der sozialen Dienstleistungsbranche zu entwickeln.

Mit Ihrer Teilnahme unterstützen Sie außerdem die **wissenschaftliche Erforschung spielbasierter digitaler Weiterbildungsangebote**.



Die Spielerprobung

Wen wir suchen:

- Sächs. Kleinstunternehmen: Mit maximal 10 Mitarbeiter*innen
- Sächs. Kleinunternehmen: Mit maximal 50 Mitarbeiter*innen
- Unternehmen der sozialen Dienstleistungen: Pflegeunternehmen, Kindertagesstätten, Fördereinrichtungen etc.
- Unternehmen, die neugierig auf das digitale Lernspiel als Weiterbildungsformat sind
- Teilnehmende benötigen keine Vorkenntnisse zum Arbeitsschutz

Wann findet die Erprobung statt?

Die Erprobung findet im Zeitraum von **Mai bis Juni 2021** (Variante I) oder **Oktober bis November 2021** (Variante II) statt.



Die Spielerprobung - Variante I*

Ablauf

1. Projektvorstellung
2. Vorbefragung (Demogr. / Fachl. Hintergrund)
3. Spielen der Spielsequenz „Arbeitsschutzorganisation“
4. Individuelle Nachbefragung
5. Spielen der Spielsequenz „Gefährdungsbeurteilung“
6. Individuelle Nachbefragung
7. Transfer: Vom Dschungel in den Betrieb

Dauer

1. 15 min (Termin 1)
2. 15 min (Termin 1)
3. 30 – 40 min (Termin 1)
4. 20 min (Termin 1)
5. 50 - 60 min (Termin 2)
6. 20 min (Termin 2)
7. 60 min (Termin 2)

Zeitraum: Mai – Juni 2021 **Modus:** Online

Voraussetzung: Internetfähiger PC

*Variante I wird in Anhängigkeit von der Anmeldezahl als Gruppenveranstaltung durchgeführt.
Der Ablauf kann daher variieren.

Personalentwicklung mit E.F.A. - Variante II

Geplante Inhalte

- Digitales Lernspiel E.F.A. (Themen „Arbeitsschutzorganisation“ und „Gefährdungsbeurteilung“)
- Transfermodul: Vom Dschungel zum Arbeitsschutz in den Betrieb
- Gefährdungsbeurteilung: Risikoanalyse für Kleinunternehmen neu gedacht
- Themenaustausch mit den Teilnehmer*innen

Dieser Workshop ist aktuell noch in Planung. Das konkrete Programm wird im August 2021 veröffentlicht.

Zeitraum: Okt. – Nov. 2021 **Durchführung:** Online / Präsenz

Voraussetzung: Internetfähiger PC

Unser Dankeschön an Sie!

Als Erprobungsunternehmen erhalten Sie:

- ✓ Kostenfreie Weiterbildung zum betrieblichen Arbeits- und Gesundheitsschutz mit dem Lernspiel E.F.A.
- ✓ Wissen zur praxisnahen Umsetzung der Gefährdungsbeurteilung in Ihrem Unternehmen
- ✓ Sie erhalten alle Projektergebnisse direkt nach Projektabschluss (April 2022):
 - Den Zugang zum gesamten Lernspiel
 - Zugang zum Wissensspeicher mit umfangreichen Informationen zum Arbeits- und Gesundheitsschutz
 - Das Dozentenhandbuch – Praxiskonzepte für die berufliche Aus- und Weiterbildung mit E.F.A.
 - Begleitmaterialien des Lernspiels





@EFAgame



tud.de/mz/efa

Der Film zum Spiel:

<https://cloudstore.zih.tu-dresden.de/index.php/s/pRgAjzjHP9xe23c>



@EFAgame



tud.de/mz/efa

Sie haben Interesse am Projekt?

Dann melden Sie sich bitte **bis 05.04.2021** zur gewünschten Variante I oder Variante II der geplanten Erprobung. Ihre Fragen zum Projekt und zur Erprobung beantworten wir sehr gern.

Christiane Höpping

Sächsische Landesvereinigung für Gesundheitsförderung e.V. (SLFG)

Projektkoordinatorin

E-Mail: hoeping@slfg.de

Web: <https://www.slfg.de/projekt/e-f-a/>